

Universidade Federal de Pernambuco

Cecine - Coordenadoria do Ensino de Ciências do Nordeste

Plano de Ensino

Curso: Introdução à Programação

Modalidade: Presencial

Pre-requisito: --

Professor: Jonathas Felipe da Silva

Carga horária: 42 horas

Ementa:

Fundamentos da construção de algoritmos e programas. Ambientes de programação: uso de uma linguagem de programação. Conceitos básicos: variáveis, operadores e expressões, estruturas de controle (atribuição, seleção, repetição). Dados estruturados: listas, cadeias, dicionários, tuplas). Subprogramas: funções, procedimentos. Parâmetros locais e globais. Recursão. Introdução a programação orientada a eventos. Introdução a programação orientada a objetos. Introdução a programação orientada a aspectos.

Cronograma:

1º	3 horas	Algoritmos e lógica de programação
2º	3 horas	Ambientes de programação: idle, IDEs, Console
3º	3 horas	Conceitos básicos: variáveis, operadores e expressões
4º	3 horas	Tipo de dados
5º	3 horas	Estruturas de controle: atribuição, seleção
6º	3 horas	Condicionais
7º	3 horas	Estruturas de controle: repetição (for, while)
8º	3 horas	Estruturas de dados: listas, dicionários, tuplas e matrizes
9º	3 horas	Prova
10º	3 horas	Funções nativas
11º	3 horas	Funções próprias
12º	3 horas	Programação orientada a objetos POO
13º	3 horas	Programação orientada a objetos POO
14º	3 horas	Prova

Bibliografia:

- 1) Van Rossum, Guido. Tutorial de Python. Disponível gratuitamente em <http://python.org/>, 2004.
- 2) Nilo Ney Coutinho Menezes, Introdução à Programação com PYTHON, 2010