## CENTRO DE ARTES E COMUNICAÇÃO DEPARTAMENTO DE EXPRESSÃO GRÁFICA

## Edital nº 89, de 22/11/2019, publicado no D.O.U. nº 228, de 26/11/2019

ÁREA: Expressão Gráfica

SUBÁREA: Metodologias do Ensino da Geometria Gráfica com ênfase em Geometria Projetiva

**CLASSE: ASSISTENTE A** 

№ DO PROCESSO: 23076.023336/2019-81

As provas serão organizadas dentre a **lista de pontos** apresentados abaixo, com base no programa e nas informações complementares para a área do concurso:

- I. (a) Abordagens teórico-metodológicas para produção e avaliação de materiais didáticos no ensino da geometria gráfica;
  - (b) Transformações Geométricas: conceito, invariantes, grupos de transformações;
  - (c) Limite de variação para determinação métrica de triângulos e quadriláteros.
- II. (a) Geometria Gráfica Bidimensional e seu ensino: abordagem com instrumentos manuais e/ou geometria dinâmica;
  - (b) Isometrias: no plano e no espaço; produto de Isometrias;
  - (c) Construção de figuras geométricas auxiliadas por recursos computacionais, em função de suas propriedades.
- III. (a) Transformações geométricas: isometrias, semelhanças e projetividades;
  - (b) Semelhanças: no plano; produto de semelhanças;
  - (c) Axonometria: isometria, dimetria e trimetria usando o triângulo fundamental.
- IV. (a) Fundamentos teórico-metodológicos do ensino ativo e inovador com aplicação na geometria gráfica;
  - (b) Transformações projetivas: razão dupla;
  - (c) Concordância (entre retas e curvas, entre curvas).
- V. (a) História e epistemologia da geometria;
  - (b) Transformação Projetiva entre Retas de pontos;
  - (c) Sistemas de Representação Gráfica: projeções cônicas.
- VI. (a) Sistemas de Representação Gráfica: projeções cilíndricas;
  - (b) Transformação Projetiva entre Feixes de Retas;
  - (c) Transformação Homológica: Teorema de Desargues e os elementos da homologia.
- VII. (a) Desenvolvimento de atividades de aprendizagem integradas às tecnologias digitais da informação e comunicação;
  - (b) Transformação Homológica: Teorema de Desargues e os elementos da homologia;
  - (c) Isometrias: no plano e no espaço; produto de Isometrias.
- VIII. (a) Abordagens do processo ensino aprendizagem aplicados ao ensino de geometria gráfica;

- (b) Transformação Homológica: Imagens Pré-dimensionadas;
- (c) Sistemas de Representação Gráfica: projeções cilíndricas.
- IX. (a) Sistemas de Representação Gráfica: projeções cônicas;
  - (b) Transformação Homológica de Polígonos;
  - (c) Semelhanças: no plano; produto de semelhanças.
- X. (a) A geometria como linguagem aplicada às diversas áreas de conhecimento;
  - (b) Transformação Homológica da Circunferência;
  - (c) Curvas cônicas como lugar geométrico.