

**UNIVERSIDADE FEDERAL DE PERNAMBUCO**  
**CENTRO DE ARTES E COMUNICAÇÃO**  
**DEPARTAMENTO DE ARQUITETURA E URBANISMO**

**Edital nº 74/2019**

**ÁREA:** Informática Aplicada à Arquitetura, Urbanismo e Paisagismo

**CLASSE:** Adjunto A

1. Aplicações metodológicas das tecnologias digitais no processo de projeto de arquitetura, urbanismo e paisagismo.
2. Modelagem de Informações do Edifício (BIM) e de Banco de Dados aplicados ao projeto de arquitetura, urbanismo e paisagismo.
3. Aplicações de programas de conforto ambiental em projeto de arquitetura, urbanismo e paisagismo.
4. Técnicas de modelagem geométrica digital bi e tridimensionais em projeto de arquitetura, urbanismo e paisagismo.
5. Tecnologias de prototipagem rápida e de fabricação aplicados no processo de projeto na atualidade.
6. Tecnologias digitais, aplicadas ao desenho urbano contemporâneo.
7. Modelagem, representação e simulação em projetos de paisagem contemporâneos.
8. Modelagem paramétrica, roteiros e rotinas computacionais para o projeto de arquitetura, urbanismo e paisagismo.
9. Tecnologia da Informação e da Comunicação (TIC) na gestão do projeto de arquitetura, urbanismo e paisagismo.
10. Conceitos, Métodos e Conteúdos teórico-práticos do projeto de arquitetura, urbanismo e paisagismo na Era Digital segundo os principais teóricos da atualidade.