

**UNIVERSIDADE FEDERAL DE PERNAMBUCO**  
**CENTRO DE ARTES E EDUCAÇÃO**  
**DEPARTAMENTO DE ARQUITETURA E URBANISMO**

**EDITAL Nº 45/2018**

**ÁREA:** Informática aplicada à Arquitetura, Urbanismo e Paisagismo

**PONTOS DE SORTEIO PARA A PROVA**

1. Aplicações metodológicas das tecnologias digitais no processo de projeto de arquitetura, urbanismo e paisagismo;
2. Modelagem de Informações do Edifício (BIM) e de Banco de Dados aplicados ao projeto de arquitetura, urbanismo e paisagismo;
3. Aplicações de programas de conforto ambiental em projeto de arquitetura, urbanismo e paisagismo;
4. Técnicas de modelagem geométrica digital bi e tridimensionais em projeto de arquitetura, urbanismo e paisagismo;
5. Tecnologias de prototipagem rápida e de fabricação aplicados no processo de projeto na atualidade;
6. Tecnologias digitais, aplicadas ao desenho urbano contemporâneo;
7. Modelagem, representação e simulação em projetos de paisagem contemporâneos;
8. Modelagem paramétrica, roteiros e rotinas computacionais para o projeto de arquitetura, urbanismo e paisagismo;
9. Tecnologia da Informação e da Comunicação (TIC) na gestão do projeto de arquitetura, urbanismo e paisagismo;
10. Conceitos, Métodos e Conteúdos teórico-práticos do projeto de arquitetura, urbanismo e paisagismo na Era Digital segundo os principais teóricos da atualidade.