



**UNIVERSIDADE FEDERAL DE PERNAMBUCO**  
**PRÓ-REITORIA PARA ASSUNTOS ACADÊMICOS**  
**DIRETORIA DE DESENVOLVIMENTO DO ENSINO**

**PROGRAMA DE COMPONENTE CURRICULAR**

**TIPO DE COMPONENTE (Marque um X na opção)**

<input checked="" type="checkbox"/>	Disciplina	<input type="checkbox"/>	Estágio
<input type="checkbox"/>	Atividade Complementar	<input type="checkbox"/>	Módulo
<input type="checkbox"/>	Trabalho de Graduação		

**STATUS DO COMPONENTE (Marque um X na opção)**

<input type="checkbox"/>	OBRIGATÓRIO	<input type="checkbox"/>	ELETIVO	<input type="checkbox"/>	OPTATIVO
--------------------------	-------------	--------------------------	---------	--------------------------	----------

**DADOS DO COMPONENTE**

Código	Nome	Carga Horária		Nº. de Créditos	C. H. Global	Período
		Teórica	Prática			
IF963	Programação 1A				60	
		30	30			

Pré-requisitos		Co-Requisitos		Requisitos C.H.	
----------------	--	---------------	--	-----------------	--

**EMENTA**

Noções básicas de computadores. Introdução a programação no paradigma imperativo; operações de entrada e saída; operação de atribuição; tipos, variáveis e constantes; desvios condicionais; comandos de seleção múltipla; estruturas de repetição; vetores e matrizes; modularização de programas. Algoritmos.

**CONTEÚDO PROGRAMÁTICO**

- Noções básicas de computação: computador, hardware, software, memória, sistemas de representação, tipos de linguagens (de máquina, de montagem, interpretadas e compiladas), algoritmos e programas.
- Estrutura de um programa, identificadores, variáveis, tipos básicos e operadores.
- Comandos de atribuição, entrada e saída.
- Fluxo de execução de programas, incluindo comando condicional e comandos de repetição.
- Variáveis compostas homogêneas (vetores, matrizes, etc.) e heterogêneas (registros e tabelas).
- Subrotinas: conceitualmente funções e procedimentos.
- Noções básicas de recursão.
- Noções básicas de arquivos.

**BIBLIOGRAFIA BÁSICA**

1. M.A.F.Souza, M.M.Gomes, M.V.Souares e R.Concílio: Algoritmos e Lógica da Programação - São Paulo - Ed. Cengage Learning; 3a Edição, 2019.
2. L.J.Aguilar: Fundamentos de Programação Algoritmos, Estruturas de Dados e Objetos - São Paulo - Ed. McGraw Hill, 3a Edição Traduzida, 2008.
3. N.Ziviani: Projeto de Algoritmos com implementações em Pascal e C - São Paulo - Ed. Thomson, 3a Edição, 2010.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

1. A.Lopes e G.Garcia: Introdução à Programação - São Paulo - Ed. Campus, 2002.
2. H.Farrer, C.G.Becker, E.C.Faria. H.F.Matos, M.A. dos Santos, e M.L.Maia: Programação Estruturada de Computadores - Algoritmos Estruturados - São Paulo - Editora LTC; 3ª Edição, 1999.
3. J.A.Ribeiro: Introdução à Programação e aos Algoritmos – Rio de Janeiro – Editora LTC, 2019.
4. A.Barkes: Linguagem C: Completa e Descomplicada - Rio de Janeiro - Ed. LTC, 2021.
5. N.N.C.Menezes: Introdução à Programação com Python: Algoritmos e Lógica de Programação para Iniciantes – São Paulo – Novatec Editora, 2019.

DEPARTAMENTO A QUE PERTENCE O COMPONENTE

HOMOLOGADO PELO COLEGIADO DE CURSO

ASSINATURA DO CHEFE DO DEPARTAMENTO

ASSINATURA DO COORDENADOR DO CURSO OU ÁREA