



PROEXC
PRÓ-REITORIA
DE EXTENSÃO E CULTURA

PROJETO DE EXTENSÃO
ÁREA TEMÁTICA: EDUCAÇÃO

RPG na Educação: Uma reflexão teórica e prática

Edital 2020 - 01 - Edital de Credenciamento de Programas e Projetos de Extensão

COORDENADOR(A): Ricardo Ribeiro do Amaral

E-MAIL: ricardo.amaral@ufpe.br

UNIDADE GERAL: CE - Centro de Educação

UNIDADE DE ORIGEM: CAP - Colégio de Aplicação

INÍCIO DO PROJETO: 01/07/2020 FIM DO PROJETO: 30/12/2020

CARGA HORÁRIA: 408 H

LOCAL DE REALIZAÇÃO: Colégio de Aplicação da UFPE

OBSERVAÇÃO:

RESUMO: O projeto consta de um Curso de Atualização, de nome 'RPG na Educação: uma abordagem teórica e prática', que visa desenvolver, junto aos participantes, práticas metodológicas de ensino a partir do uso do Roleplaying Game (RPG) em situações didáticas. Para isso, serão realizados encontros presenciais semanais onde serão discutidos estudos acadêmicos sobre o RPG na Educação e apresentadas técnicas de produção de atividades pedagógicas com uso do RPG. Ao final do curso, que tem carga horária de 24h, espera-se que os participantes consigam desenvolver suas próprias atividades educativas com a aplicação do RPG pedagógico. O curso se destina a discentes das diversas licenciaturas em universidades federais e estadual do Grande Recife e professores da rede pública estadual e federal do Grande Recife, e acontecerá no Colégio de Aplicação da UFPE.