



PROEXC
PRÓ-REITORIA
DE EXTENSÃO E CULTURA

PROJETO DE EXTENSÃO
ÁREA TEMÁTICA: TECNOLOGIA E PRODUÇÃO

Projeto BILL – (Business Insights and Learning Laboratory): Interação Dialógica com o Setor Industrial

2022-07 - EDITAL PIBEXC DE APOIO FINANCEIRO A PROGRAMAS E PROJETOS DE EXTENSÃO

COORDENADOR(A): Edval Gonçalves de Araújo - Docente

E-MAIL: edval.araujo@ufpe.br

UNIDADE GERAL: CTG

UNIDADE DE ORIGEM: ENGENHARIA MECÂNICA

INÍCIO DO PROJETO: 1/7/2022 **FIM DO PROJETO:** 1/7/2023

CARGA HORÁRIA:

LOCAL DE REALIZAÇÃO: As atividades do Projeto serão conduzidas nas instalações do INTM, LITPEG e CTG, bem como nas unidades de empresas e entidades parceiras (indústrias, centros de pesquisa e ensino, dentre outros). Mediante parcerias com outros centros da UFPE, poderão ser integradas outras áreas da instituição. Para inscrição será disponibilizado o e-mail do projeto: billprojectufpe@gmail.com Também será disponibilizado o Instagram do projeto: @bill.proj

OBSERVAÇÃO:

RESUMO: O “Projeto BILL – (Business Insights and Learning Laboratory): Interação Dialógica com o Setor Industrial” tem como objetivo promover a integração entre o setor acadêmico e industrial, através de ações que promovam melhorias de processo, redução de custos, desperdícios e impactos ambientais, e principalmente, a capacitação de recursos humanos, visando o desenvolvimento e inovação tecnológica para o Estado de Pernambuco. Para isso, são previstas a realização de cursos, palestras tecnológicas, visitas técnicas e projetos de extensão que possibilitem a atuação protagonista dos estudantes, como foco na difusão da Ciência de Dados, através de ferramentas de Estatística Aplicada: Controle Estatístico de Processo (CEP) e Design de Experimentos (DoE), buscando sempre a atuação protagonista dos estudante e uma formação de qualidade pautada no desenvolvimento das habilidades e competências multidisciplinares que atendam e apoiem as demandas da sociedade. Também serão promovidas ações de democratização da ciência de dados junto a estudantes de ensino fundamental e médio, como forma de motivar o interesse pela matemática, através de ações lúdicas. O Projeto Bill tem como público alvo: estudantes de graduação e pós-graduação (público e privado), estudantes de nível técnico (público e privado), estudantes de ensino médio (público e privado), profissionais do setor industrial, indústrias, centros de ensino e pesquisa (público e privado), empresas em geral e órgãos governamentais.