



Inclusão digital para a População Idosa baseada em Atividades Físicas

Coordenadora: Cristine Martins Gomes de Gusmão	E-mail: cristinegusmao@gmail.com
Tipo da Ação/Ano: Projeto/2018	Área Temática Principal: Tecnologia e Produção
Unidade Geral: CTG - CENTRO DE TECNOLOGIA E GEOCIÊNCIAS	Unidade de Origem: ENGENHARIA BIOMÉDICA
Abrangência: Recife	
Local de Realização: Este projeto está vinculado ao Departamento de Engenharia Biomédica (DEBM-CTG), logo a participação será gerenciada pela coordenação do projeto em sua unidade de origem. As atividades serão realizadas no campus Recife da UFPE, bem como nas comunidades envolvidas no projeto, dentro do município do Recife.	

Resumo da Proposta:

Já é consenso que a população idosa tem aumentado de maneira considerável no Brasil e no mundo. Segundo dados do Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística (IBGE), em 2030 a população idosa brasileira será a sexta maior do mundo. Este fato se reflete principalmente pelo aumento da qualidade e da expectativa de vida da população em geral. Assim, cada vez mais se faz necessário o cuidado com esse público e uma das formas consideradas eficazes consiste na educação continuada como prevenção. Considerando tantas e tão relevantes variáveis, este projeto propõe a sistematização do uso de tecnologias educacionais e sociais para a promoção da inclusão digital e social dos idosos. A captura das necessidades e interesses do público idoso se dará através de entrevistas e discussões com o público-alvo, no intuito de capturar a forma, elementos gráficos e conteúdo na promoção de ações, programas de atividades e processos interdisciplinares, bem como na avaliação, por parte dos idosos participantes, da vivência, apropriação e adequação dos conteúdos ao próprio contexto familiar e social. Durante este processo de ensino aprendizagem, a comunidade idosa atendida será parte essencial na inclusão digital e social por meio do recebimento de informações sobre os benefícios alcançados com a prática regular de exercícios funcionais.

Objetivo Geral:

Dentro da problemática previamente apresentada, o programa SABER na Melhor Idade visa integrar ações de pesquisa, ensino e extensão em linhas de apoio à educação em saúde por meio de tecnologias inovadoras - móveis. O intuito é apoiar a educação continuada de profissionais da saúde, em conjunto com iniciativas educacionais e sociais junto à população idosa atendida por esses profissionais, e o desenvolvimento de tecnologias móveis e de repositórios digitais de forma que deem suporte às ações definidas. Tudo isso com a integração de alunos graduandos e pós-graduandos às ações definidas.

Sendo assim a definição, construção e avaliação de ambiente tecnológico de apoio às ações de educação em saúde na atenção e cuidado ao idoso com base em estudos e cenários de aplicação na atenção primária é objeto do Projeto Inclusão digital para a População Idosa baseada em Atividades Físicas.

Além do viés tecnológico, o projeto também visa promover ações de:

- i) Inclusão digital por meio de uso de tecnologias móveis;
- ii) Apoio à educação e à assistência de profissionais e da população sobre temas de interesse no âmbito de exercícios funcionais.

Objetivos Específicos:

Os objetivos específicos deste programa são:

- i) Realizar estudo teórico do problema incluindo levantamento bibliográfico e definição inicial da solução;
- ii) Selecionar protocolos educacionais e ações assistenciais que serão utilizados. Inicialmente estão sendo pensados os protocolos na área de educação física e nutrição;
- iii) Customizar os protocolos e as ações às tecnologias que serão utilizadas, por meio da construção de capacitação para os profissionais e cartilha ilustrativa para a população assistida;
- iv) Executar o programa de capacitação;
- v) Contribuir para a promoção do uso de tecnologias móveis como instrumento de ensino e aprendizagem, contribuindo também para a melhoria da qualidade de vida da população atendida;
- vi) Avaliar os resultados.