



**EC00902 – Microeconomia 2**

**CH: 60 horas/aula**

**Créditos: 04**

**Docente: Rafael Costa Lima**

**Objetivo**

O Objetivo deste curso é apresentar conceitos fundamentais da microeconomia de Equilíbrio geral, Falhas de mercado, Teoria dos Jogos e teoria dos incentivos.

A Teoria de Equilíbrio Geral trata do problema da determinação de preços numa economia descentralizada e interdependente. Deve ser entendida como uma generalização da análise de equilíbrio parcial que foi vista neste curso até o momento. Abordaremos os problemas de existência e unicidade do equilíbrio competitivo. Em seguida, estudaremos as propriedades qualitativas do equilíbrio competitivo, apresentando o Primeiro e Segundo Teoremas do Bem-Estar. Por fim, estudaremos como incorporar incerteza e a variação do tempo dentro do ferramental da teoria de equilíbrio geral.

A parte de Falhas de Mercado discutirá mais profundamente questões relativas à falhas de mercado, especialmente externalidades, Bens Públicos e Poder de mercado.

A última parte cobrirá temas de Teoria dos Incentivos. Se necessário, haverá uma complementação de conceitos de equilíbrio de teoria dos jogos, tais como equilíbrio bayesiano perfeito e sequencial. O foco desta parte entretanto é abordar os principais modelos de assimetria informacional, como seleção adversa, moral hazard, sinalização e o modelo de principal e agente. Havendo tempo, cobriremos conceitos básicos de desenho de mecanismos.

**Programa**

- Equilíbrio competitivo - definições e conceitos
- Existência de Equilíbrio competitivo
- Primeiro e Segundo teoremas do bem-estar
- Ótimo de Pareto e Bem-estar
- Núcleo e Equilíbrio
- Equilíbrio com incerteza - Arrow-Debreu
- Equilíbrio de Radner
- Mercados Incompletos
  - Teoria dos jogos
    - Jogos de informação Incompleta
      - Jogos estáticos e equilíbrio Bayesiano
      - Jogos dinâmicos e equilíbrio bayesiano perfeito
    - Refinamentos
      - Trembling hand e equilíbrio sequencial
- Falhas de mercado
  - Externalidades
  - Bens públicos
  - Poder de mercado
- Seleção Adversa
- Moral Hazard



- Sinalização
- O modelo principal e agente
- Desenho de mecanismos

### Método de Avaliação

A avaliação consistirá de 3 provas com peso somado total de 70% da nota final. Os 30% restantes serão dados com base nas listas de exercício.

### Referências Bibliográficas

- Mas-Colell, A., M. D. Whinston e J. R. Green. (1995). *Microeconomic Theory*, Oxford University Press.
- Jehle, G. A. e P.J. Reny. (2000). *Advanced Microeconomic Theory*, Addison Wesley.
- Lengwiler, Y. (2004). *Microfoundations of Financial Economics*, Princeton University Press.
- Starr, R.M. (1997). *General Equilibrium Theory: An Introduction*. Cambridge Press.
  - Fudenberg, Drew, Tirole, Jean. 1991. *Game Theory*. MIT Press.
  - Gibbons, Robert, 1992, *Game Theory for Applied Economists*. Princeton University Press.
  - 
  - Tirole, Jean. 1988. *The Theory of Industrial Organization*. MIT Press.