

MODELAGEM DE PRODUTO DE BAIXA COMPLEXIDADE

Ciclo Básico

EMENTA

Nesta disciplina, o aluno irá desenvolver sua capacidade de Compreensão do raciocínio de projetos de produtos e disposição dos elementos que os compõem. Desenvolverá projetos de curta duração e baixa complexidade, voltados a objetos e sistemas de uso, utilizando tecnologias envolvendo papel, papelão, madeira como também a utilização de resinas poliéster, silicone, catalisadores, pigmentos, polipropilenos no desenvolvimento das peças. Conhecimento das propriedades dos materiais industriais como cerâmica, vidro, polímeros, elastômeros, metais e novos materiais, ensaios e processos de obtenção das peças em pequenas, médias e grandes unidades produtivas.

OBJETIVOS

- Metodologia de desenvolvimento de produtos.
- Estudo de materiais e processos de baixa complexidade.
- Estudos em design vernacular.
- Prototipagem simples.
- Experimentações em papel, papelão e madeira.
- Experimentações em moldes como o silicone e o alginato.
- Desenvolvimento de peças em resina poliéster e polipropileno

CONTEÚDO

- Materiais de modelagem
- Apresentação de metodologia
- Briefing.
- As demais técnicas de modelagem manual e seus materiais
- As demais técnicas de modelagem industrial e seus materiais

- Desenvolvimento de uma peça em resina advinda de um bipartido de silicone
- Propriedades dos materiais de modelagem manual
- Desenvolvimento de um protótipo utilizando os matérias apresentados

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

PENNA, Elô. Modelagem, modelos em design. São Paulo: Editora Catálise, 2002.

LESKO, Jim. **Design industrial: materiais e processos de fabricação.** Tradução de Wilson Kindlein Júnior. São Paulo: Edgard Blücher, 2008.

LIMA, Marco Antônio Magalhães. **Introdução aos materiais e processos para designers.** Rio de Janeiro: Editora Ciência Moderna Ltda, 2006.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

BAXTER, Mike. **Projeto de Produto: Guia prático para design de novos produtos.** São Paulo: Edgard Blücher, 1998.

BONFIM, Gustavo Amarante. **Metodologia para desenvolvimento de projetos.** João Pessoa, Editora Universitária, 1995.

BURDEK, Bernard E. **História, teoria e prática do design de produtos /** Bernard E. Burdek; trad. Freddy Van Camp. - São Paulo: Edgard Blücher, 2006.

LOBACH, Bernd. **Design Industrial: bases para a configuração de produtos industriais,** São Paulo: Editora Edgard Blücher LTDA, 2001.